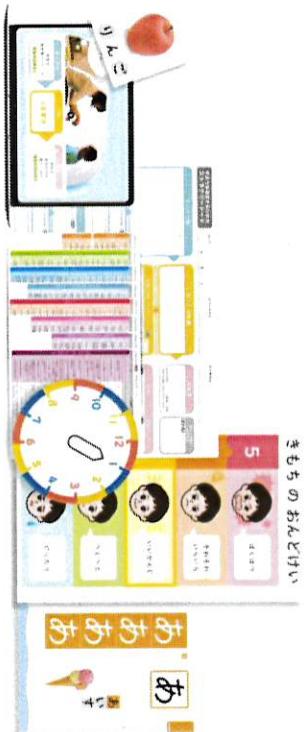


児童発達支援・放課後等デイサービス・保育所等訪問支援

LITALICO発達ナビ 教材・研修サイト



LITALICO
発達ナビ

LITALICO発達ナビ研修教材

支援のサポートツール

アセスメント整理

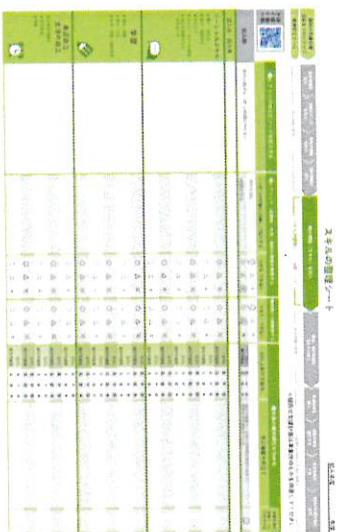
お子さまの情報を整理し、

適切な支援の目標設定のためのツールが充実

スキルの整理シート

スキルリスト

基本情報の整理シート



スキル整理の目安になるスキルリスト

お子さまのスキルを8つのカテゴリ・7つのステージに分類

8つのカテゴリ

運動
ソーシャル
スキル

学習

身辺自立
生活の自立

進路
キャリア

余暇

リテラシー



スキルリスト・進路・キャリア 1/1枚

年齢	1	2	3	4	5	6	7
乳幼児	1歳未満	1歳半	2歳	3歳	4歳	5歳	6歳
年長	2歳半	3歳	4歳	5歳	6歳	7歳	8歳
低学年	3歳半	4歳	5歳	6歳	7歳	8歳	9歳
中学年	4歳半	5歳	6歳	7歳	8歳	9歳	10歳
高学年	5歳半	6歳	7歳	8歳	9歳	10歳	11歳
中高生	6歳半	7歳	8歳	9歳	10歳	11歳	12歳

スキルリストのカテゴリー一覧

身辺自立・生活の自立	
日常生活動作	4枚
自己管理 食事／着替え／トイレ（排泄）／掃除／身だしなみ／ 家事 など	

運動	
微細運動 つまむ／切る・貼る／（筆記具を）持つ・運筆 など	1枚

学習	
読み・読み取り（読み解き） ひらがな・カタカナ・漢字の読み／読み解／生活場面での文章理解 など	5枚

余暇	
自分の好み過ごし方 好き嫌いの自覚／余暇の過ごし方／余暇とやることのバランス／余暇活動の計画・実践 など	1枚

ソーシャルスキル	
聞く・答える 指示理解（個別／一斉）／アイコンタクト／質問への応答 など	8枚

ITリテラシー	
情報の収集／情報の読み取り／安全な使用 IT機器（スマホ・タブレット・パソコン）の操作／ネットでの情報収集と読み取り／ネット上のリスク回避 など	1枚

性	
移動 交通ルール／交通機関の利用／地図の読み取り など	

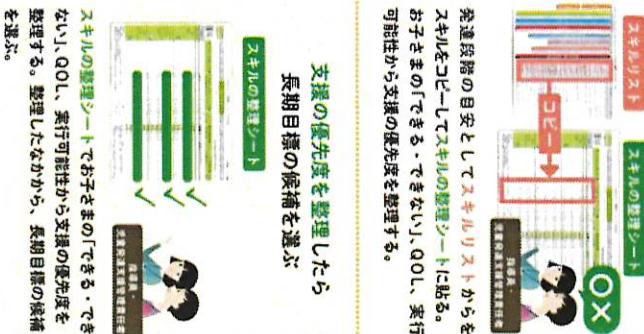
ルール・マナーの理解	
遊びややりとりのルール／集団活動への参加／公共の場でのマナー など	

進路・キャリア	
進路の理解と選択／仕事の理解と選択 将来への見通し／働く意義・労働の仕組み・職種の理解／社会資源の活用／進路に関する情報収集 など	1枚

アセスメント整理

シーン別活用イメージ

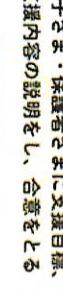
シーン1

初回利用の
ピアリングの時

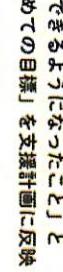
シーン2

個別の支援計画
策定前の
スキル確認の時保護者さま
合意の時日々の
支援の時個別の支援計画
更新時

ニーズをふまえ、
支援目標で何を優先するか整理する



「お子さまの今のスキル」にあった
支援をするため、日々アセスメントする



お子さまにとって簡単すぎた場合などスキル
リストを見ながら、次のステップを考える。
「できるようになったこと」や「今できた方が
お子さまが過ごしやすくなるスキル」を見直し
記録をつけ、スキル感覚にあつた次の支援を考える。

前回の支援計画から半年を経て、更新前に改めて
「できるようになったこと」や「今できた方が
お子さまが過ごしやすくなるスキル」を見直し
支援計画に反映する。



前回の支援計画から半年を経て、更新前に改めて
「できるようになったこと」や「今できた方が
お子さまが過ごしやすくなるスキル」を見直し
支援計画に反映する。

困った行動への関わり方のステップ

STEP1

どの「困った行動」を
支援するか整理する



STEP2

困った行動の
機能を分析する



STEP3

目標行動を設定する



STEP4

手立てを設定・共有する



STEP5

手立てを見直す

行動を3つのフレームで整理



行動の前のきっかけと行動の後の結果の
状態の変化を見ることで
困った行動の機能がわかりやすくなる

「困った行動」を4つの機能に分類

物や活動の要求

(ほしい物ややりたい活動を
要求する機能)

注目欲求

誰かからの注目をひく、
注目を集める機能

自己刺激

(気持ちよかつたり、楽しかつたり
する感覚を求める機能)

回避・逃避

いやなもの・怖いものなどを
避けたり、逃げたりする機能

正しく分析することで、適切な目標行動の設定が可能に

手立てを共有するためのストラテジーシート



手立てを設定するための ストラテジーシート	
記入日 年 月 日	お子さま氏名
記入者氏名	
困った行動 (2) 例: トイレのあと ・疲れているとき ・ほかに楽しい活動がないとき	
手洗い場で手をバシャバシャさせて遊び続ける	
結果 (3) 水の感覚を得られる 口回り、泡などから出るよう	
代替行動 (4)(5) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 植木に水やりをする <input type="checkbox"/> 水遊びの活動をする <input checked="" type="checkbox"/> □ 水遊びの活動をする <input type="checkbox"/> △ O 	
結果 (3) 先生が「バシャ上手」とほめてくれる	
取り組める行動 (6)(7) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> その場面で取り組める行動 <input type="checkbox"/> 遊びのメニュー表から好きな遊びを選ぶ <input type="checkbox"/> 自分で好きなことをして過ごす 	
結果 (3) 先生が「自分で選べたね」とほめてくれる	
取り組み方 (8) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> フォローアップ: 帰り「どれがいい?」と視覚文字で想像しづらい身体 <input type="checkbox"/> 2-3 遊び、「よく伝える」 <input type="checkbox"/> 見本を見せる 	

指導員全員が困った行動に対応できる体制づくりに効果的